

10h30 à 12h
14h à 14h45



La fonderie

Fabrication de figurines en étain
(15 mn)

20

10h à 12h
14h à 14h30



Le potier

(15 mn)

25

10h à 12h



Le forgeron

Travail du métal (20 mn)

5



13h15

Spectacle

La porte des légendes et le chevalier dragon (25 mn)

L

14h à 14h45



Mise en route de la batteuse

Battage du blé à la batteuse (15 mn)

5

14h30



L'envol des pigeons voyageurs (15 mn)

D

10h à 12h
14h à 14h45



Le tourneur sur bois

(15 mn)

9

10h à 12h
14h à 14h30



Le cordier

Fabrication de la corde (15 mn)

20

A la demande



L'histoire de L'arbre qui parle (10mn)

22

SERVICES

TOILETTES

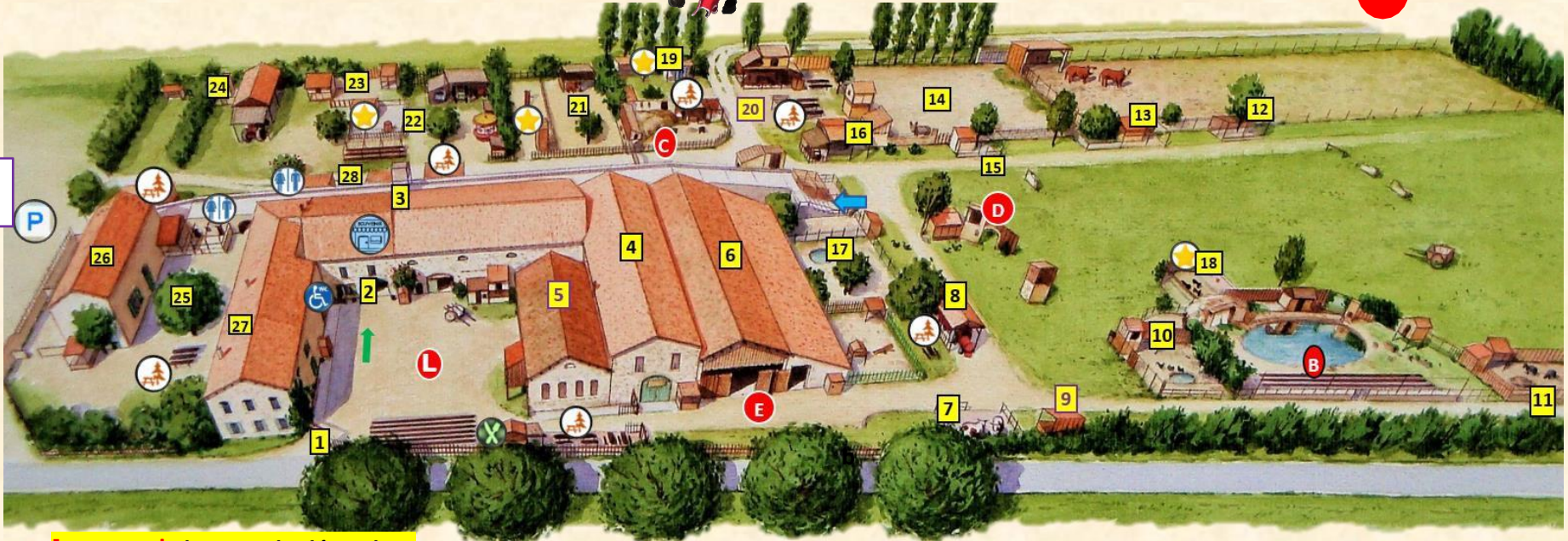
PIQUE-NIQUE

BOUTIQUE SOUVENIR

SNACK

PARKING

AIRES DE JEUX



L spectacle la porte des légendes et le chevalier dragon

1. Entrée/Sortie
2. Accueil / Boutique
-Vieille école (1^{er} étage)
3. L'encoule (long couloir)
4. La rue des vieux métiers
5. La forge /La batteuse
-La cabane du berger
-La bergerie/La chèvrerie
7. Vaches à traire
8. La gare / petit train
9. Le tourneur sur bois

10. canards/faisans dorés

B .spectacle La légende du lac

11. Moutons thone et marthod
12. Tortues
13. Poules Batam de Pékin
14. Les ânes
15. Faisans argentés
16. Poules Hollandaises huppées
17. Les oies
18. Le repère des petits chevaliers
Visite du dessus de l'encoule
19. La taverne des jeux

D. spectacle Les pigeons voyageurs

20. Le village médiéval

- La fonderie
- la frappe de la monnaie
- le cordier
- Poules Brahma
- Le moulin à eau
- Poules Sabelpoots
- 21. Les Poneys
- 22. Le coin 1950
- le tracteur Vierzon
- Les automates Musiciens
-le petit carrousel
- l'arbre qui parle / Circuit Tricycles (2-6 ans)

23. les moutons Cameroun
24. Les pintades
25. la cours du mûrier
-La porcherie
-Le poulailler
26. Les chèvres naines
-La nurserie et ses bébés
-Lapins
-cochons d'inde
-Cochons noirs
27. La maison du fermier